



HISTORIA DEL ESCULTISMO

Día de viajar en el tiempo

Secciones	Todas las secciones
Objetivos	- Conocer la historia del grupo y del movimiento scout. - Hacer partícipes a los y las educandas del rumbo hacia el que hacemos avanzar al grupo.
Duración	2 horas
Responsables	-
Materiales	8 aislantes, material reciclado (botellas, rollos de papel higiénico o de cocina gastados, botes de yogur, retales de cartulina que haya ido sobrando en la acampada, hueveras...), pinturas, pegamento, tijeras, cartón, regadera, purpurina, barro, ropa, ruleta, papel higiénico, botes de gel o champú vacíos (o con boquilla pequeña), cubos, témpera diluida, gafas de bucear, patinetes, historia de grupo, anexos, post-it, papel higiénico, papel continuo, rotuladores o bolis.

Desarrollo

Se pedirá al grupo que se coloque en un círculo para explicar la dinámica con la que se crearán 5 grupos. (opción de que entren los y las scouters disfrazadas de scouts del pasado, presente y futuro).

Dinámica de las moléculas: se les explica que son moléculas en el espacio, en el universo. Tendrán que moverse por el espacio sin tocarse y habrá distintas velocidades según la atracción del espacio donde se encuentren, de 1 a 5 siendo 1 muy lento y 5 muy rápido. Un o una scouter dirá un número que indicará en número de moléculas que deben unir a la velocidad que esté marcada. A la vez, deberá ir anunciando el ritmo de velocidad. Se repetirá varias veces, hasta crear grupos más o menos homogéneos de gente por secciones.

Una vez tengamos los grupos creados, se les explicará la dinámica del juego:

TEXTO CÁPSULA DEL TIEMPO

(debe leerlo quien represente el tiempo actual)

No sabemos cómo ni por qué, pero el tiempo se ha mezclado. Con este ajeteo de moléculas han aparecido personas de otras eras... Personas que creen que aún estamos en guerra contra los Boers, otras que vienen desde diferentes puntos del planeta... ¡Otras que vienen del futuro!

Dicen que encontraron una máquina que les hizo viajar en el tiempo y en el espacio... Pero ahora no saben dónde está. Todas ellas saben cómo construirla, pero necesitan nuestra ayuda para conseguir los materiales. No quieren juntarse para no afectar la historia y conocer hechos que pasaron o pasarán y podrían cambiar.

Por ello estarán repartidas por toda la zona de acampada con indicaciones para montarla. Debemos encontrarles, y si podemos, conseguir algo de información.

Cada vez que encontremos a un grupo de estas personas, deberemos volver a este punto, zona de "tiempo al revés" para dejar los materiales y girar la rueda del tiempo para saber qué túnel cruzar.

Lo que sí dicen que con el tiempo no cambia, es que cada grupo tenga su canto y grito para presentarse. Además, esta vez una prueba fácil y rápida deberéis pensar. ¹

Manos a la obra y cuando suene el silbato, buscadles y ayudemos a que el tiempo vuelva a su estado normal.

¹ Estas pruebas se recogen, al ir a la parte de "tiempo al revés" deberán pasar primero una de las pruebas escritas por los grupos antes de poder girar la rueda del tiempo. Recomendable que sean pruebas breves.



ÉPOCA DE HACE MUCHO: se les darán 15 segundos para observar un mapa de la zona en la que se esté (zona de acampada, albergue, local...). En este mapa estarán señaladas zonas en las que haya un trozo de puzle. Se les dejará ver, y pasados los 15 segundos se tapaná el mapa y el grupo deberá ir a buscar las piezas y traerlas. Al montarlas estará escrita una breve historia sobre el nacimiento del escultismo (Anexo I). El grupo deberá recrear los hitos más importantes y reflejarlos con una fotografía. Tendrán tiempo de crear un pequeño atrezzo para su representación.
Ganan: botes vacíos reciclados (botellas, bricks...).

EXPANSIÓN: comenzaremos con el juego de bordón "se coloca un bordón clavado en el suelo, y el grupo hace un círculo alrededor de éste cogiéndose de las manos. Se comienza a dar vueltas alrededor del bordón, y cuando la persona que dirige la actividad dice la palabra *bordón*, el grupo debe estirarse y seguir dando vueltas. La primera persona que haga caer el bordón o las dos que primero se separen, salen del círculo". En este momento se les da una cartulina, en la que hay datos sobre número de scouts, y países que forman una región, que aún no saben cuál es.

Habrá 5 regiones, por tanto 5 rondas del juego de bordón. Al tener las 5 informaciones deberán relacionar la información con la región a la que creen que pertenecen. (ANEXO II)

Ganan: tubos de papel higiénico o de cocina gastados.

GRUPO EN CONSTRUCCIÓN: el grupo se dividirá en dos. De cada subgrupo, una persona será quien construya la historia (fija) y otra quien lleve la información (rotativa).

Las personas fijas se colocarán a unos 20 metros del resto del grupo, sentadas espalda contra espalda. Las personas rotativas se colocarán un trozo de papel continuo (o una bolsa de basura blanca) a modo de peto, se pondrán las gafas de bucear, y cargarán de agua con pintura diluida sus botellas. Tendrán preparada el trozo de historia. Cuando el o la scouter de la señal, saldrán a llevar la pieza a su compañero o compañera de subequipo, a la vez que intentan manchar a su contrincante. Si consiguen manchar, la persona manchada no puede entregar la pieza.

Cuando un subequipo consiga llevar todas las piezas, se elegirá a una persona de cada uno para que ayude a construir el orden de la historia. Las personas elegidas se colocarán a 5 metros de la persona que construye y el subequipo contrario entre ambas. Cada subequipo debe impedir que se escuche lo que dice la persona que tiene la historia completa (ésta puede correr, intentar librarse del grupo, pero no entregar el papel).

Cuando crean tener la historia completa, se leerá en alto para conocerla.

Ganan: pinturas y cartón.

RUMBO A LA VISTA: el grupo deberá colocarse por parejas (equilibradas ya que deberán moverse entre ellas). Habrá un círculo muy grande dibujado en el suelo, con otro dentro más pequeño. En este pequeño habrá bolas de papel en las que están escritas cosas del grupo actualmente (nº de personas, local, actividades que se hacen, contenidos que se trabajan, etc.) Cada pareja tendrá un patinete y se colocará en un punto del círculo exterior. Una de las personas tumbada sobre el patinete, y la otra agarrando sus piernas (modo carretilla). A la señal de él o la scouter, se llevará a la persona que va en el patinete hacia el círculo interior y deberá coger una de las bolas de papel. Se hará las veces que sea necesario hasta coger los papeles.

Cuando se tengan todos se leerán y se les darán post-it. En éstos escribirán propuestas de cambio sobre lo escrito en las bolas de papel, o sobre cosas que se les ocurran de cómo les gustaría que fuera el grupo en el futuro.

Cuando tengan escrito el post-it. Se volverán a subir a los patinetes. Esta vez colocadas en dos filas únicamente. Deberán colocar los post-it en una pañoleta que estará dibujada a 20 metros de donde están las filas.

Ganan: tijeras y pegamento.

Al acabar todas las pruebas, todos los grupos se juntarán en la zona de "tiempo al revés". Y se les dejará tiempo para construir su propia máquina del tiempo y explicar cómo es al resto del grupo.

Tras esto, cada personaje representado por scouters, cogerá una y se despedirá para volver a su tiempo o lugar.



SCOUTS
Construir un Mundo Mejor

ASDE
Exploradores de Madrid

c/ Hortaleza, 19 1ª
28004 Madrid
Tel: 91.521.91.58
edm@exploradoresdemadrid.org

www.exploradoresdemadrid.org

Anexo I

HISTORIA DEL ESCULTISMO²

Hay más de 40 millones de Scouts, gente joven y adulta, mujeres y hombres, en aproximadamente 200 países y territorios. Sobre 500 millones de personas han sido Scouts, incluyendo gente notable en todos los campos.

1. Primeros inicios

Todo esto empezó con 20 chicos y un experimento de campamento en 1907. Estuvo durante los primeros 9 días de agosto en la isla de Brownsea, cerca de Poole en Dorset, Inglaterra.

El campamento fue un éxito y probó a su organizador, Robert Banden-Powell, que su entrenamiento y sus métodos gustaban a la gente joven y realmente funcionaban.

En enero de 1908, Baden-Powell publicó la primera edición de "Escultismo para muchachos". Fue un éxito inmediato y desde entonces se han venido alrededor de 100 millones de copias. BP había intentado ofrecer un método de entrenamiento de chicos. Para su sorpresa, los jóvenes empezaron a organizarse por ellos mismos en lo que se convirtió en uno de los mayores movimientos de voluntarios jóvenes del mundo.

2. Expansión del Movimiento

El éxito de "Escultismo para muchachos" hizo que rápidamente (y parece que automáticamente)- el Movimiento adoptara el nombre de Boy Scouts. En 1909 el libro se había traducido a 5 idiomas, y una carrera Scout atrajo a más de 11.000 Scouts. En este momento, un grupo de niñas apareció en la carreta, declarándose como Girl Scout. En ese momento BP decidió que debía haber un movimiento para niñas³.

A raíz de una charla de BP en América del Sur, Chile fue uno de los primeros países, más allá de Inglaterra en empezar el escultismo.

En 1910 él visitó Canadá, y EE.UU donde el Movimiento ya había empezado.

Durante la primer Guerra Mundial pudo haber perdido fuerza, sin embargo colaboró en diferentes aspectos de colaboración y ayuda.

El primer Jamboree Scout Mundial, fue en 1920 con 8.000 participantes e hizo que jóvenes de diferentes nacionalidades se juntaran para compartir diferentes intereses e ideales. Desde ese Jamboree, en Olympia en Londres, ha habido ya otras 21 localizaciones diferentes.

Durante el Jamboree, la primera Conferencia Scout Mundial, se llevó a cabo con 33 Organizaciones Nacionales Scout representadas. Los Boy Scout Internacionales Bureau, después convertida en Scout Mundial Bureau, fue fundada en Londres en 1920.

En 1922, fue elegido el primer Comité Scout Mundial en la segunda Conferencia Internacional en París, donde 31 Organizaciones Nacionales Scouts fueron representadas.

La membresía mundial estaba ya sobre 1 millón.

3. Los primeros programas Scout

El Escultismo empezó como un programa para chicos de 11 a 18 años. Aunque casi inmediatamente otros también quisieron participar. El programa de Guías empezó en 1910 por BP. Su mujer Olave, llegó a ser Jefa guía.

² Más en: <https://www.scout.org/node/82>

³ Más adelante historia de Girl Scout.



La manada se formó por chicos más jóvenes. Usaba "El libro de la selva" de Rudyard Kipling, para dar un marco simbólico imaginativo a las actividades. Para otros más mayores, se formó la rama Rover.

HISTORIA DEL GUIDISMO⁴

En 1909, un grupo de niñas apareció en el rally de los Boys Scouts en el reino unido, declarándose como Girl Scouts. Lord Robert Baden-Powell, el fundador de los Boys Scouts, decidió que debía haber un movimiento para las niñas.

El Guidismo fue introducido ese mismo año como respuesta a las necesidades específicas de las niñas y mujeres jóvenes. Pronto iniciaron los grupos de Guías en Australia, Canadá, Dinamarca, Finlandia, Nueva Zelanda y Sudáfrica.

Un año más tarde, se estableció oficialmente la Asociación de Guías en el Reino Unido, bajo el liderazgo de Agnes Baden-Powell, la hermana de Robert. Para 1912 también había grupos en Irlanda, Portugal, Noruega y Juliette Low fundó el Escultismo femenino en Estados Unidos en 1912.

El movimiento continuó creciendo a través de los años y hoy hay asociaciones Guías en 150 países.

1. ¿Cómo empezó la AMGS?

La primera Conferencia Mundial realizada en Inglaterra en 1920, fue una ocasión histórica que permitió a los representantes del Guidismo y Escultismo femenino del mundo conocerse e intercambiar ideas y experiencias. Esto contribuyó no solo a incrementar y fortalecer la experiencia internacional del escultismo y guidismo, sino que también incrementó el conocimiento y el perfil del movimiento.

El Guidismo llegó a ser conocido en el Consejo Internacional y por primera vez, los grupos empezaron a planificar viajes en el extranjero. Se organizó el primer Campamento Mundial para que coincidiera con la tercera Conferencia Internacional en 1924 en Foxlease, Reino Unido, misma que reunió a 1100 niñas y mujeres jóvenes de 40 países.

Como el movimiento creció y se expandió, los representantes de los países empezaron a sentir que era el momento para crear una estructura más sólida con obligaciones y la idea de formar una asociación mundial fue propuesta después de la 4ª Conferencia Mundial en 1926.

El fundador del Movimiento, Lord Robert Baden-Powell, buscó las opiniones de todas las organizaciones conocidas de Guías y Guías Scouts y les pidió considerar la propuesta. Delegadas de 26 países se reunieron en la 5ª Conferencia Internacional en Hungría en 1928 y formaron la Asociación Mundial de Guías y Guías Scouts (AMGS), con un Consejo Mundial cuyo secretariado se encuentra ubicado en Londres, en reemplazo de un órgano consultivo, el Consejo Internacional creado en 1919.

Se decidió que la recientemente fundada Asociación Mundial tendría elecciones para determinar el Comité Mundial, en el cual Lord y Lady Baden-Powell, junto con el Director de la Oficina Mundial, serían miembros ex-officio. Las Conferencias Internacionales (ahora conocidas como Conferencias Mundiales) se realizan una vez cada tres años y hasta el día de hoy se mantienen como una plataforma para la formulación de políticas y la toma de decisiones de las Organizaciones Miembros.

La primera Conferencia Mundial jugó un papel decisivo en la formación de la experiencia colectiva del Guidismo, unir a un cierto número de países para compartir su visión del movimiento, formar el

⁴ Más en: <https://www.wagggg.org/es/about-us/our-history/>



futuro y dar dirección del mundo del Guidismo, un legado que continúa en nuestro movimiento global hoy en día.

2. TRÉBOL MUNDIAL

El Trébol, utilizado en la Insignia Mundial, es el símbolo unificador de la AMGS. Cada elemento del diseño posee un significado. El Trébol dorado sobre un fondo azul brillante, por ejemplo, representa el sol brillando sobre todas las niñas del mundo. Las tres hojas representan las tres partes de la Promesa según fue establecida originalmente por el Fundador. La base del tallo representa la llama de amor de la humanidad. La línea que apunta hacia arriba por el centro del trébol representa la aguja de la brújula que señala el camino, y las dos estrellas representan la Promesa y la Ley.



Anexo II⁵

INFORMACIÓN SOBRE LAS REGIONES SCOUT

· África:

Hay 3,5 millones de scouts en esta región. En África, el escultismo comenzó en 1908 en Sudáfrica. Scouters de toda la región se reunieron por primera vez en Lagos, Nigeria, para debatir sobre la organización de la Región Scout de África. Se declaró Día Scout de África el 13 de marzo en la 62 sesión ordinaria del Consejo de Ministros de la Organización de la Unión Africana (entonces África Unity), reunida en Addis Ababa, Etiopía, del 21 al 23 de junio de 1995, como reconocimiento a la contribución del escultismo a la educación y formación de la gente joven a la vez que se ofrecen servicios de gran valor a las comunidades locales.

La región se compone de países subsaharianos. Tiene 40 Miembros en la Organización Scout Nacional, y 7 miembros potenciales.

Los países en los que encontramos Scouts son:

Angola, Benin, Botswana, Burkina Faso, Burundi, Camerún, República Democrática del Congo, Etiopía, Gabon, Gambia, Ghana, Guinea, Guinea Bissau, Kenya, Lesotho, Liberia, Madagascar, Malawi, Mauritania, Namibia, Níger, Nigeria, Senegal, Seychelles, Sierra Leona, Sudáfrica, Sudán del Sur, Suazilandia, Togo, Uganda, Zambia, Zimbabue, República Unida de Tanzania.

Miembros potenciales: República Centroafricana, Congo, Djibouti, Eritrea, Guinea Ecuatorial, Mali y Somalia.

Por otro lado, hay países con organizaciones incluidas en la Asociación Mundial de *Girls Guides* y *Girls Scouts*. La región de África cuenta con 32 organizaciones miembro contando con 876.129 niñas y mujeres jóvenes.

Los países son:

Benin, Botswana, Burkina Faso, Burundi, Camerún, República Centroafricana, Chad, República Democrática del Congo, Gambia, Ghana, Guinea, Costa de Marfil, Lesoto, Liberia, Madagascar,

⁵ <https://www.scout.org/>

<https://www.wagggs.org/es/>

[https://en.wikipedia.org/wiki/European_Scout_Region_\(World_Organization_of_the_Scout_Movement\)](https://en.wikipedia.org/wiki/European_Scout_Region_(World_Organization_of_the_Scout_Movement))



Mauritania, Namibia, Nigeria, Ruanda, Senegal, Sierra Leona, Sudáfrica, Suazilandia, Tanzania, Togo, Uganda, Zambia y Zimbabue.

· **Árabe:**

Cuenta con 284.000 miembros registrados en la región. El papel de esta región es dar apoyo a los 5 millones (registrados y no registrados) de miembros de sus Organizaciones Scout Nacionales.

Los países que la forman son:

Algeria, Bahrein, Egipto, Iraq, Jordania, Kuwait, Lebanon, Libia, Mauritania, Marruecos, Oman, Palestina, Qatar, Arabia Saudí, Sudán, Siria, Túnez, Emiratos Unidos de Arabia y Yemen

En la Asociación Mundial de *Girls Guides* y *Girls Scouts* el movimiento ¡está creciendo! Está representada por 14 miembros y 150.000 niñas y mujeres jóvenes.

Los países que la forman son:

Bahrein, Egipto, Jordania, Kuwait, Líbano, Libia, Mauritania, Oman, Palestina, Qatar, Sudán, Siria, Túnez, Emiratos Árabes Unidos y Yemen.

· **Asia-Pacífico:**

Más de 30 millones de personas forman parte de esta región. Su papel es apoyar a las 27 Organizaciones Scout Nacionales que forman parte, un miembro asociado y varios países potenciales.

Esta región cubre un área total de 21 millones de kilómetros cuadrados, que se extienden desde Mongolia en el norte a Nueva Zelanda en el sur y de Pakistán en oeste hasta la Polinesia Francesa en el este.

Los países miembros son:

Australia, Bangladesh, Bután, Persekutuán, Brunei Darussalam, Camboya, República de China, Fiji, Japón, India, Indonesia, República de Kirabiti, República de Corea, Macao, Malasia, República de Maldivas, Mongolia, Unión de Myanmar, Nepal, Nueva Zelanda, Pakistán, Nueva Guinea, Filipinas, Singapur, Sri Lanka, Tailandia, Dili Timor Oriental y Hong Kong.

Miembro Asociado: Polinesia Francesa.

En la Asociación Mundial de *Girls Guides* y *Girls Scouts* la región de Asia-Pacífico cuenta con 3.6 millones de miembros. Tiene un crecimiento dinámico y recientemente ha alcanzado esta cifra. La Organización miembro que se ha incorporado la última es Myanmar, que recuperó el Movimiento de Guías tras 50 años

Los países que cuentan con Organizaciones Miembros son.

Australia, Bangladesh, Brunei Darussalam, Camboya, Islas Cook, Fiji, Hong Kong, India, Japón, Kirabati, Corea, Malasia, Maldivas, Mongolia, Myanmar, Nepal, Nueva Zelanda, Pakistán, Papua Nueva Guinea, Filipinas, Singapur, Islas de Solomon, Sri Lanka, Taiwán, Tailandia, Tonga.

· **Eurasia:**

Unos 27.000 miembros forman parte de esta región. Cuenta con 9 Organizaciones Scout Nacionales y es la sexta región y más joven de la Organización Mundial del Movimiento Scout.

Esta región fue creada a petición de 5 Organizaciones Scout Nacionales que eran consideradas como candidatas para ser miembros en la WOSM a la hora de hablar de decisiones en el Comité Scout Mundial (Armenia, Bielorrusia, Georgia, Moldavia y Tayikistán).

La creación de esta sexta región fue aprobada por el Comité Scout Mundial el 27 de abril de 1997. Comprendía 12 países: Azerbaiyán, Armenia, Bielorrusia, República de Georgia, República de Kazakstán, República Kirguisa, República de Moldavia, La Federación Rusa, Tayikistán, Tumerquistán, Uzbekistán y Ucrania.

Geográficamente, la región está situada en un territorio de 27 millones de metros cuadrados, y está dividida en 12 franjas horarias, de los Cárpatos al Estrecho de Bering, del Círculo Polar Ártico al Pamir. El número total de personas que vive en los países de esta región está alrededor de los 270 millones.



Los países con OSN son:

Armenia, Azerbaiyán, Georgia, República de Bielorrusia, Kazakstán, Moldavia, Rusia, Tayikistán, Ucrania.

La Asociación Mundial de *Girls Guides* y *Girls Scouts* no cuenta con una región concreta para esta zona.

• **Europa:**

Engloba a más de 1.7 millones de personas activas en el Movimiento. Esta región de apoyo a 40 Organizaciones Scout Nacionales miembros y otras Acreditadas.

Está gobernada por la Conferencia Regional Europea y el Comité Scout Europeo. Está gestionada por personas voluntarias que participan en una serie de grupos de trabajo regionales y equipos de proyectos y trabajadores profesionales en la World Scout Bureau - European Regional Office.

Los países con OSN son:

Austria, Bélgica, Bosnia Herzegovina, Bulgaria, Croacia, Chipre, República Checa, Dinamarca, Estonia, Finlandia, Francia, Alemania, Grecia, Hungría, Islandia, Irlanda, Israel, Italia, Letonia, Liechtenstein, Lituania, Luxemburgo, República de Macedonia, Malta, Mónaco, Montenegro, Noruega, Países Bajos, Polonia, Rumanía, San Marino, Serbia, Eslovaquia, Eslovenia, España, Suiza, Suecia, Turquía y Reino Unido.

La Asociación Mundial de *Girls Guides* y *Girls Scouts* apoya a 62 organizaciones nacionales de *Girl Guide* y *Girl Scout* en 39 países y alcanza más de 1 millón de personas.

Los países con organizaciones miembro son:

Armenia, Austria, Bielorrusia, Bélgica, Chipre, República Checa, Dinamarca, Estonia, Finlandia, Francia, Georgia, Grecia, Hungría, Islandia, Irlanda, Israel, Italia, Letonia, Liechtenstein, Lituania, Luxemburgo, Malta, Mónaco, Noruega, Países Bajos, Polonia, Portugal, Rumanía, Federación Rusa, San Marino, República es Eslovaquia, Eslovenia, España, Suecia, Suiza, Turquía, Ucrania y Reino Unido.

• **Interamericana:**

Cuenta con aproximadamente 4 millones de scouts en esta región. Apoya a 34 Organizaciones Scouts Nacionales.

Éstas están en:

Argentina, Aruba, Bahamas, Barbados, Belice, Estado Plurinacional de Bolivia, Brasil, Canadá, Chile, Colombia, Costa Rica, Curasao, Dominica, República Dominicana, Ecuador, El Salvador, Grenada, Guatemala, Guyana, Haití, Honduras, Jamaica, Honduras, México, Nicaragua, Panamá, Paraguay, Perú, Santa Lucía, San Vicente y Las Granadinas, Surinam, Trinidad y Tobago, Estados Unidos, Uruguay y Venezuela.

La Asociación Mundial de *Girls Guides* y *Girls Scouts* cuenta con organizaciones en 35 países y alcanza casi los 3 millones de niñas y mujeres.

Antigua y Barbuda, Argentina, Aruba, Bahamas, Barbados, Belice, Bolivia, Brasil, Canadá, Chile, Colombia, Costa Rica, Curasao, Dominica, Rep. Dominicana, Ecuador, El Salvador, Grenada, Guyana, Haití, Honduras, Jamaica, México, Nicaragua, Panamá, Paraguay, Perú, San Cristóbal y Nieves, Santa Lucía, San Vicente y las Granadinas, Surinam, Trinidad y Tobago, EE.UU y Venezuela

